

# Algumas teclas de atalho



**Tab**  
Object Mode ou  
Edit Mode

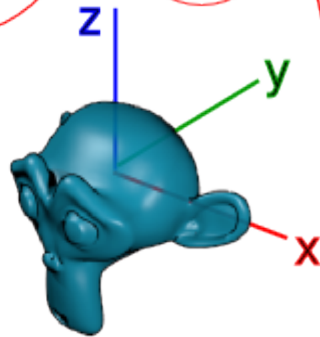
**Z**  
Solid ou  
Wireframe

**G** Grab =  
Translação

**R** Rotate =  
Rotação

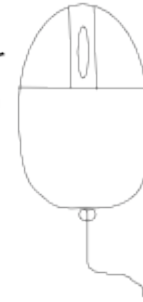
**S** Scale =  
Escala

**Ctrl + Tab**



**desmarcar**  
view zoom e pan

posicionar  
cursor 3D  
**confirmar**



**7** CTRL+7 (INFERIOR) **TOPO**

**4** **5** PERSPECTIVA ou ORTOGONAL **6**

**1** CTRL+1 (POSTERIOR) **FRENTE** **2** **3** **LADO DIR.** CTRL+3 (LADO ESQ.)

**0** **CÂMERA**

**A** ALL = Marca ou Desmarca a seleção de TODOS os vértices

**B** BORDER = Selecciona os vértices dentro da borda

**C** CIRCLE = Selecciona os vértices dentro do círculo

**E** EXTRUDE = Extrusão da área selecionada

**Ctrl + R** LOOP CUT = Subdividir seção gerando loops de arestas

Somente teclado numérico(numpad)