

Programação Estruturada Aula 15 - Exercícios

Prof. Luis Carlos Retondaro

Técnico em Telecomunicações
2º Ano

**CEFET/RJ - Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da
Fonseca**

Campus Petrópolis

2017

Sumário

1 Exercícios

Atividades Prática

Funções

- Escreva uma função chamada `isDigit` que verifica se um **caractere é um dígito** ou não e escreva um programa que teste essa função.
 - **Cabeçalho:** `int isDigit(char c)`.
- Escreva um programa que tenha uma **função**, responsável por **realizar uma operação entre dois números** (soma, subtração, divisão, multiplicação e mod). A função deve **retornar o resultado** que será impresso no programa principal. Os parâmetros fornecidos pelo usuário serão os números e o operador (+, -, *, /, %).
 - **Cabeçalho:** `float(ou double) calculadora(int num1, int num2, char op)`.

Atividades Prática

Funções

- Escreva uma **função** que verifica se um número é **par** ou **impar**. A função deve **retornar** a resposta. Crie também um programa que recebe um valor do usuário e utiliza a função criada.
- Escreva uma função que **retorna o maior valor** presente em um vetor e um programa que teste essa função.

Atividades Prática

Geração de números aleatórios

- Crie um programa que simule o lançamento de uma moeda 50 vezes. Imprima quantas vezes cada face da moeda saiu;
- Crie um programa que simule o lançamento de um dado 6.000 vezes. Imprima quantas vezes cada face saiu;
- Crie um programa pra gerar números aleatórios no intervalo de $[-2, 2]$.